

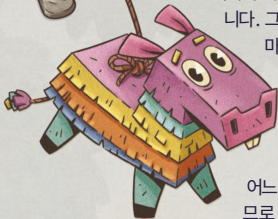
BLIND BUSINESS



RICKY 타운이 흔들리고 있습니다!

분위기에 축제가 있습니다! Ricky도 공중에 있습니다. 그는 키가 10피트인 당나귀입니다.

마을의 마스코트이자 상징인 모양의 피냐타. 시장은 Ricky를 쓰러뜨리기 위한 콘테스트를 발표했고 마을 전체가 참가하도록 초대되었습니다.



어느 누구도 스스로 Ricky를 깨뜨릴 수 없으므로 마을의 4개 지역에서 최고의 팀원을 모아 각각 자신의 능력을 발휘하여 도전해야 합니다. 경쟁자의 손에서 적절한 사람을 빼앗고 최고의 피냐타 포퍼 팀을 모으십시오. 하지만 너무 늦기 전에는 누가 다른 팀으로 걸어갈 수 있는지 절대 알 수 없으니 조심하세요. 다른 사람보다 먼저 Ricky를 터뜨리면 내부의 모든 사탕, Big Trophy 및 끝없는 명성을 얻을 수 있습니다!

사업을 의미하는 것처럼 눈가리개를 쓰고, 친구들과 그네를 타고, 올해 최고의 (가장 우스꽝스러운) 피냐타 파티를 즐겨보세요!

Blind Business 는 15-30분 동안 진행되는 2-5인용 카드 게임입니다. 이 게임에서 당신은 다른 플레이어들과 거래를 하여 연속 5개를 얻거나 가장 많은 점수를 얻어 게임에서 이기려고 합니다!

구성품



50장
(1-11 및 각 4가지 색상의 플렉스 플레이어와 와일드 코치 카드 2장)



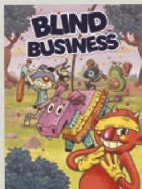
1 트로피 / A
활성 플레이어 카드 B



10 플레이
어카드
(플레이어당 2개)



4 OK 카드



1권



설정

먼저 진행할 플레이어를 무작위로 선택하고 활성 플레이어 카드를 받아 앞에 놓습니다. OK 카드는 한쪽에 둡니다. 각 플레이어에게 2장의 플레이어 지원 카드를 줍니다(사용하지 않은 카드는 상자에 반환). 50장의 카드 덱을 섞습니다. 플레이어 수에 따라 특정 수의 카드를 보지 않고 무작위로 게임에서 제거합니다. 그런 다음 게임은 다시 플레이어 수에 따라 정해진 수의 라운드에 걸쳐 진행됩니다.

수 플레이어	수 제거된 카드	수 플레이한 라운드
2	18	6
3	8	5
4	2	4
5	0	삼

남은 모든 카드로 덱을 만들고 각 플레이어에게 4장의 카드를 나누어줍니다. 각 플레이어는 게임을 시작하기 위해 자신의 손을 볼 수 있지만, 그런 다음 손을 섞어서 모든 플레이어가 자신의 손을 볼 수 있지만 자신의 손은 볼 수 없도록 반대 방향으로 표시해야 합니다.



게임하기

★ 피나타를 터뜨리자!

자신의 차례에 활성 플레이어 ("요청자") 는 상대방의 손에 있는 모든 카드를 보고 상대 ("수신자") 에게 탭하여 한 장의 카드를 요청합니다. 받는 사람은 "예" 또는 "아니오"라고 말하여 제안을 수락하거나 거부 할 수 있습니다.

→ 수신자가 제안을 거부 하면 수신자는 요청자가 요청한 카드를 가져와 점수를 매기기 위해 앞에 놓습니다. 그런 다음 질문자는 받는 사람의 손에 남아 있는 세 장의 카드 중 하나를 선택하여 게임 이 끝날 때 점수를 매기기 위해 카드 앞에 놓습니다.

→ 받는 사람이 제안을 수락 하면 요청자의 손에서 탭하여 답례로 카드를 요청합니다. 그런 다음 요청 자는 이 제안을 수락하거나 거부 할 수 있습니다.

→ 요청자가 수락하는 경우 (따라서 두 플레이어 모두 제공), 각 플레이어는 요청한 카드를 얻고 게임이 끝날 때 점수를 매기기 위해 자신의 앞에 놓습니다.

→ 요청자가 제안을 거부 하면 각 플레이어는 다른 플레이어가 요청한 카드를 얻습니다. 요청자는 자신의 손에서, 수신자는 자신의 손에서 가져옵니다.

플레이어가 얻은 모든 카드는 게임 종료 점수를 위해 색상별로 정렬된 행에 플레이어 앞에 앞면이 보이도록 배치됩니다.

이 시퀀스가 끝나면 모든 플레이어는 카드를 보지 않고 덱에서 카드를 뽑아 손에 추가하여 모든 플레이어가 다시 4장의 카드를 갖게 합니다.

플레이는 시계 방향으로 계속되며, 이전 요청자 왼쪽에 있는 플레이어가 활성 플레이어 카드를 가져와 새 요청자가 됩니다.

★ 게임 승리

Ricky Town의 가장 큰 트로피인 The Big Trophy를 획득하는 방법에는 두 가지가 있습니다.

- ✓ 퍼펙트 스윙을 하거나
- ✓ 최고의 기술로.



완벽한 스윙

서든 빅토리: 5연승

플레이어의 턴 동안 카드를 얻고 모든 권한을 적용한 후(아래 참조) 플레이어가 이제 동일한 색상의 행에 5개의 숫자를 가지고 있는 경우(예: 플레이어가 4, 5, 6, 7, 8 of Playground), 그 플레이어가 즉시 게임에서 승리하고 게임이 종료됩니다!

각 색상의 Flex Player 카드는 이를 달성하는 데 도움이 될 수 있습니다. 아래 고유 카드 기능을 참조하십시오. 두 명의 플레이어가 동시에 연속으로 5개를 얻으면 승리를 공유합니다. 게임 중 아무도 연속으로 5개를 얻지 못하면 아래 설명된 대로 게임이 끝날 때까지 계속 플레이합니다.



최고의 기술

★ 게임 종료 - 득점

게임은 덱에 남은 카드가 없으면 즉시 종료됩니다(라운드 수는 플레이어 수에 따라 변경됩니다. 4페이지의 표 참조). 즉, 최종 턴이 끝나면 해당 턴에 카드를 얻은 플레이어는 손을 4장으로 채우고 덱은 비워지고 플레이어는 득점을 진행합니다.

플레이어는 점수 영역에 있는 모든 카드에 대해 점수를 얻습니다 (손에 있는 카드가 아님). 각 색상에 대해 플레이어는 해당 색상의 카드 수에 해당 색상의 최고 가치 카드를 곱합니다 (Wild Coach 및 Flex Player 카드에는 가치가 없음).

예를 들어, 4개의 **놀이터** 카드가 있고 가장 높은 번호의 **놀이터** 카드가 11인 경우 해당 색상에 대해 44점을 얻습니다. 4가지 색상의 점수를 모두 더하면 가장 많은 점수를 얻은 플레이어가 승자가 됩니다!

편리한 채점 지원을 위해 모바일 장치에 Devir 컴패니언 앱을 다운로드 하십시오(Android 및 iPhone 버전 사용 가능). 공짜 야!



DEVIR
COMPANION





11x4=44 포인트



5x3=15 포인트



3x2=6 포인트



4x2=8 포인트

총점: 44+15+6+8= 73점

특별한 색상 능력

★ 리키 타운의 4개 구역

위의 규칙만으로 "패밀리 모드"에서 게임을 플레이할 수 있지만 특수 컬러 파워로 플레이하는 것이 좋습니다. 게임 종료가 발동되면 위와 같이 점수를 계산하기 전에 플레이어는 다음 Color Powers를 순서대로 확인합니다. 와일드 코치 카드는

할당된 색상으로 계산되지만, 1번 카드는 색상을 가장 많이 가진 사람을 결정할 때 1장으로만 계산됩니다.

플레이어가 가장 많거나 두 번째로 많은 Playground 또는 Boardwalk 카드에서 동점인 경우 두 플레이어 모두 더 낮은 보상을 받습니다(따라서 Boardwalk 에서 공동 1위인 2명의 플레이어 는 모두 2위 보상을 받습니다. 2-3인용 게임에서는 아무것도 아니며 4-5인 게임은 각각 10 점이며, 2명이 공동 2위일 경우 둘 다 3위 보상을 받게 되며, 이는 아무 것도 아닙니다.)





운동장

2/3 플레이어: 게임이 끝날 때 가장 많은 플레이그라운드 카드를 가진 사람은 마지막 손을 보고 자신의 손에서 카드 1장을 득점 영역에 추가할 수 있습니다. 이 능력은 다른 카드 능력보다 먼저 확인되며, 누군가가 5-in-a-row를 갖게 되면 이 시점에서 게임에서 승리합니다.

4/5 플레이어: 위의 파워에 더해 게임이 끝날 때 두 번째로 많은 플레이그라운드 카드를 가진 사람이 +10 포인트를 얻습니다.



산책로

2/3 플레이어: 게임이 끝날 때 보드워크 카드를 가장 많이 가진 사람이 +10점을 얻습니다.

4/5 플레이어: 게임이 끝날 때 보드워크 카드를 가장 많이 가진 사람은 +20점을 받고 두 번째로 많은 사람은 +10점을 얻습니다.



중앙역



도심

가지고 있는 Central Station 카드 1개와 Downtown 카드 1개 세트마다 +7 포인트를 얻습니다. 예를 들어 Central Station 카드 4장 과 Downtown 카드 2장을 가지고 있다면 Central Station 카드와 Downtown 카드 2세트를 보유하고 있으므로 14 점을 추가로 얻게 됩니다.

독특한 카드 파워

★ 팀 플레이어

카드를 얻을 때마다 점수 영역에 놓습니다. 그런 다음 해당 값에 따라 특정 필수 효과를 갖습니다. 이러한 힘은 모든 색상에 대해 동일합니다.



WILD COACH: 모든 색상의 숫자 없는 카드로 계산할 수 있습니다. 얻은 경우 이미 1장 이상의 카드를 가지고 있는 색상의 행에 놓거나 단독으로 놓고 그 색상의 첫 번째 카드를 얻었을 때 새로운 색상으로 놓을 수 있습니다. Wild Coach는 색상이 없는 숫자가 없는 카드로 간주됩니다.

x2

1 - TWINS: 이 색상의 가장 높은 카드 값을 곱할 때 1은 해당 색상의 카드 2장으로 계산됩니다. 예를 들어 색상에 1과 10이 있는 경우 1은 2장의 카드로 계산되므로 $10 \times 3 = 30$ 점이 됩니다.



2 - 긍정적인 유형: 2를 얻으면 즉시 OK 카드를 받습니다. 게임의 후반부에 카드를 요청할 때(다른 플레이어가 예 또는 아니오라고 말하기 전에) 이 OK 카드를 버려 다른 플레이어가 수락하도록 할 수 있습니다. 나중에 게임에서 2장의 카드를 버리더라도 OK 카드는 그대로 유지됩니다.



3 - The Grifter: 3을 얻으면 모든 플레이어가 손에 4장의 카드를 갖도록 뽑은 후 아무 플레이어와 손을 바꿀 수 있습니다. 새 손을 얻은 플레이어는 새 손을 들기 전에 섞어야 합니다. 두 플레이어가 같은 거래에서 3을 얻으면 활성 플레이어가 먼저 손을 바꾼 다음 다른 플레이어가 손을 바꿉니다.



4 - 피카부(PEEK-A-BOO): 4를 얻으면 뽑은 후 손을 보고 섞을 수 있습니다.



5 AND 6 - THE LOVERS: 득점하는 동안 같은 색상의 5와 6이 모두 있으면 +5점을 얻습니다. 각 카드에 대해 +5점을 받는 것이 아니라 두 명의 연인이 있으면 총 +5점을 얻습니다.



7, 8, 9 - RANDOM PASSERS-BY: 득점하는 동안 7, 8, 9가 모두 같은 색이면 +10점을 얻습니다. 각 카드에 대해 +10포인트가 아니라 3개를 모두 보유하면 총 +10포인트를 얻습니다.



10 - 올바른 도구: 10점을 얻었을 때 점수 영역에 총 카드가 가장 많으면 (동점은 포함되지 않음) 점수 영역에서 원하는 카드 1장을 버려야 합니다. 두 플레이어가 이 거래에서 카드를 얻은 후 10 또는 11로 인해 누군가 카드를 버리기 전에 카드 수를 비교합니다.

카드를 버려야 하는 경우 5-in-a row가 확인되기 전에 발생합니다.



11- THE NATURAL: 11을 얻었을 때 점수 영역에 가장 많은 카드가 있거나 동률이면 점수 영역에서 원하는 카드 1장을 버려야 합니다. 두 플레이어가 이 거래에서 카드를 얻은 후 10 또는 11로 인해 누군가 카드를 버리기 전에 카드 수를 비교합니다.

카드를 버려야 하는 경우 5-in-a row가 확인되기 전에 발생합니다.



FLEX PLAYER: 5-in-a-row를 얻기 위한 목적으로만 해당 색상의 숫자로 계산할 수 있습니다. 획득할 때 특정 번호에 할당할 필요가 없습니다. 연속 5개를 획득하고 승리하는데 필요한 숫자로 계산되며 그렇지 않으면 해당 색상의 일반 카드일 뿐입니다. 예를 들어 **Central Station 5, 6, 8, 9** 및 Flex가 있는 경우 Flex가 7로 계산되므로 즉시 게임에서 승리합니다. 그 색깔의 무수한 카드.

전략 팁

- ★ 다른 거래에서 무언가를 원할 때 거래에 예라고 말하십시오. 플레이어의 손; 당신의 손에 있는 것이 그들의 손에 있는 것보다 나올 수 있다고 생각할 때 거절하십시오.
- ★ 색상의 높은 카드를 얻을 수 있으면 값에 관계없이 해당 색상을 많이 얻으십시오.
- ★ Flex Player 카드를 받으면 OK 카드를 받는 것이 도움이 될 수 있습니다. 당신은 게임에서 이기기 위해 연속으로 5개의 실행을 확보합니다.
- ★ 게임이 끝날 무렵 득점 영역에 카드가 많은 플레이어에게 카드를 요청하지 마십시오. 이길 가능성이 더 높습니다.
- ★ Blind Business는 공개 커뮤니케이션 없이 플레이하거나 플레이어가 카드를 요청할 때 테이블 토크 및 허풍으로 플레이할 수 있습니다. 자유롭게 두 가지를 모두 시도하고 귀하의 그룹이 선호하는 것을 확인하십시오!



학점

디자인: 앤드류 로이

삽화: 카를로스 우레타(미플 파운드리)

그래픽 디자인: Meeple Foundry

영어 텍스트: Andrew Campbell과 William Niebling

편집: 데이비드 에스브리



데비어컨텐츠SL
Rosselló 184,
08008 - 바르셀로나